

# 「トビタテ！留学JAPAN」2026年度後期（第18期）のスケジュール

## 応募

- 自身で留学計画を立てること
- 留学計画にはインターンシップやボランティア等実社会との接点から学ぶ学修活動を入れること
- 2026年1月9日（金）までに所属学部学務係へ申込み
- 2026年2月2日（月）17:00までにオンラインシステムで申請

## 選考

- 書面審査と面接審査にて選考を行う
- 書面審査の結果は2026年4月下旬に通知予定
- 面接日は2026年5月16日（土）、17日（日）（東京）
- 最終選考結果は2026年6月中旬頃に発表予定

## 事前研修

- 1泊2日で、留学開始時期に応じて実施（7月～8月中）
- 出席は必須

## 留学

- 2026年8月1日～2027年3月31日に留学を開始する学生が対象
- 実践活動を含む留学が対象

## 事後研修

- 1泊2日で、留学終了時期に応じて実施
- 出席は必須

## 留学生ネットワーク

- 専用SNSによるコミュニケーション機会の提供（学生等の取組状況の共有等を含む。）
- 帰国留学生による大学内における留学説明会の自主開催
- 学生と支援企業との交流の場を提供
- 卒業生を含めた交流会の定期開催

## 募集コース一覧

### イノベーターコース

自ら課題を設定し、解決に向けて新たな知識や技術の獲得、能力の向上を目指す等、試行錯誤を繰り返し、独自の構想力をもって既存の枠組みを超えた新たな価値を創造しようとする（ゼロをイチにする）挑戦的な留学計画

＜挑戦例＞

- ・新たな社会の在り方を模索する計画
- ・新たな産業、事業、技術、商品・サービスを生み出そうとする計画
- ・グローバル・サウスにおける挑戦的な計画

### STEAMコース

日本及び世界の社会課題解決のための技術革新や新産業創出に貢献するSTEAM（Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics）領域における留学計画

＜留学分野例＞

1. 環境・エネルギー分野
2. ライフサイエンス分野
3. ナノテクノロジー・材料分野
4. 情報通信分野
5. 社会技術・社会基盤分野

※例示以外のAIや量子コンピューティング等の先端技術分野や融合系分野等の留学計画であっても応募可能。芸術・デザイン・人文社会系との融合（デジタルアート、映像制作、メディア表現等）も含む。

### ダイバーシティコース

派遣留学生の専門領域における課題解決に取り組む留学計画。スポーツ、芸術、人文学、社会科学、総合知領域等を含む多様な領域の留学計画を支援する。