

創造工学部限定

次世代 VR プロジェクト



活動内容	Blender や Unreal Engine を用いた 3DCG 制作や環境構築 上記以外のツールを用いた、メタバース上での独自の 3D スペース構築 造形メディアコースの研究室が行っている地域貢献プロジェクトへの参加
活動場所	創造工学部 林町キャンパス 学生プロジェクト実験棟 02（主にオンライン上で活動）
活動時間	活動時間は自由 定期ミーティング（週 1 回，例：金曜日 21 時から 22 時）
部 員 数	20 名（男 18 名・女 2 名）

過去 3 年間の実績

高機能のグラフィック機能を有する PC の導入による、CG 制作環境の整備
CG 作成ソフト（Blender）と CG 制御ソフト（Unreal Engine 4）のミニ講習会の実施

年間スケジュール		
4 月	新入生歓迎会	
5 月		
6 月		
7 月		
8 月	夏のオープンキャンパスでの活動紹介	
9 月		
10 月	秋のオープンキャンパスでの活動紹介	
11 月		
12 月		
1 月		
2 月		
3 月		興味ある人は気軽に LINE グループに来てね！

ひとこと PR



主に blender で 3DCG を制作しながら、楽しく自由に活動しています！
学部関係なく、「パソコンが苦手だけどゲームの世界を再現してみたい」
「車や生き物をモデリングして動かしてみたい」等どんな理由でも大歓迎！！
是非見学に来てください！！

※年間スケジュールや活動時間については、新型コロナウイルスの影響等により変更になる可能性があります。