

創造工学部限定

次世代 VR プロジェクト



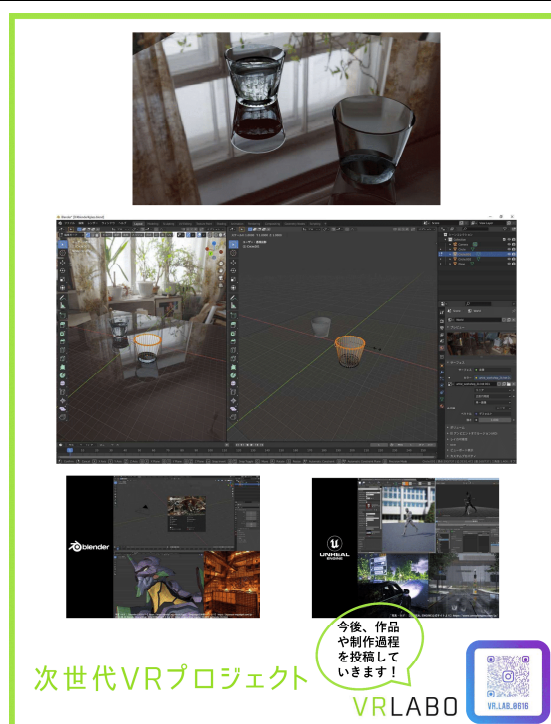
活動内容	VR シミュレータの CG 制作，描画装置の製作を行っており、それぞれが作りたいものを自由に作っています。 サークル単位では、 仮想空間に香川大学をモデリングする「 <u>ヴァーチャル香大</u> 」と FPS などの「 <u>ゲーム</u> 」を作成する 2 つの班に分かれて活動しています。
活動場所	創造工学部 林町キャンパス プロジェクト実験室2、オンライン
活動時間	放課後又は空きコマ(曜日は未定)
部 員 数	21 名 (男 20 名・女 1 名) (工：20、法：1)

過去3年間の実績

高機能のグラフィック機能を有する PC の導入による，CG 制作環境の整備
CG 作成ソフト (Blender) と CG 制御ソフト (Unreal Engine 4) のミニ講習会の実施

年間スケジュール

4月	
5月	
6月	
7月	
8月	夏のオープンキャンパスでの活動紹介
9月	
10月	秋のオープンキャンパスでの活動紹介
11月	
12月	
1月	
2月	
3月	



次世代VRプロジェクト

VRLABO

図. Blender を用いた CG の制作状況

ひとこと PR



まだ、目立った活動はできていませんが楽しく自由に活動しています！
学部関係なく、「パソコンが苦手だけどゲームの世界を再現してみたい！」「車をモデリングして動かしてみたい」等どんな理由でも大歓迎！！
是非見学に来てください！！

※年間スケジュールや活動時間については、新型コロナウイルスの影響等により変更になる可能性があります。